

# Introdução à Programação II

*Variáveis Compostas*  
*Heterogêneas*

Material da Prof. Ana Eliza

# Variáveis Compostas Heterogêneas

- **Estruturas**

- São variáveis compostas heterogêneas, ou seja, cujos componentes podem ser de tipos diferentes.
- São também chamados de **registros**.

# Variáveis Compostas Heterogêneas

- Definição da Estrutura (sintaxe)

```
struct rótuloDaEstrutura {  
    tipoCampo1 nomeCampo1;  
    tipoCampo2 nomeCampo2;  
    ...  
    tipoCampoN nomeCampoN;  
};
```

- Declaração das Variáveis (sintaxe)

```
struct rótuloDaEstrutura nomeVariavel1, ..., nomeVariavelN;
```

# Variáveis Compostas Heterogêneas

- Definição da Estrutura (exemplo)

```
struct tipoPessoa {  
    char nome [30];  
    int idade;  
    float peso;  
};
```

- Declaração das Variáveis (exemplo)

```
struct tipoPessoa pessoa1, pessoa2;
```

# Variáveis Compostas Heterogêneas

- Estruturas

- O nome da variável composta (ex: pessoa1) identifica o “conjunto” como um todo.
- Cada componente (campo) é identificado individualmente através de seu nome.
- Sintaxe de acesso a um campo:

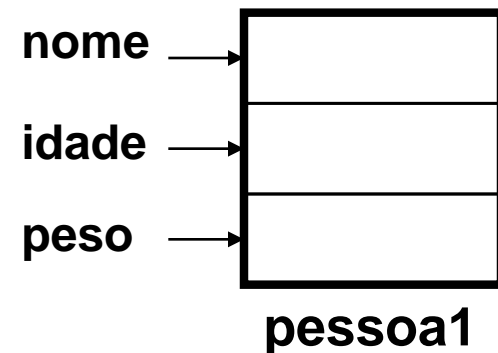
**nomeVariavel.nomeCampo**

- Exemplo:

pessoa1.nome

pessoa1.idade

pessoa1.peso



# Variáveis Compostas Heterogêneas

- Estruturas – Preenchimento

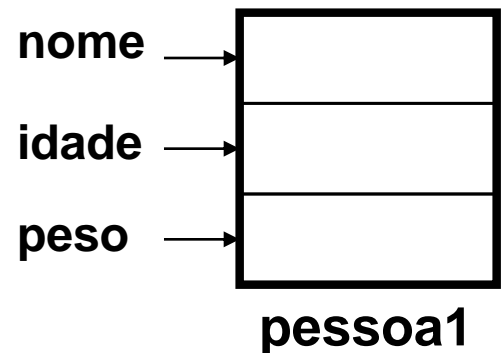
- O preenchimento de uma estrutura é feito campo a campo.

- Exemplo:

```
 pessoa1.idade = 10;
```

```
 scanf("%f", &pessoa1.peso);
```

```
 strcpy(pessoa1.nome, "Maria");
```



# Variáveis Compostas Heterogêneas

- Estruturas – Acesso

- O acesso a uma estrutura para consulta ou exibição é feita campo a campo.

- Exemplo:

```
printf(“%f”, pessoa1.peso);
```

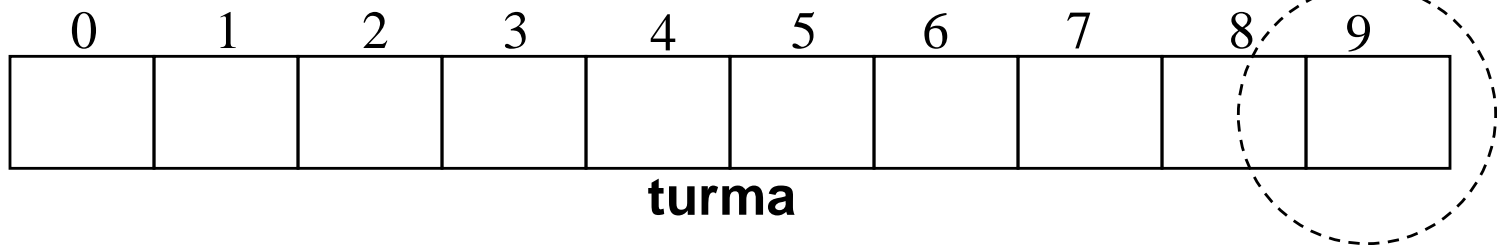
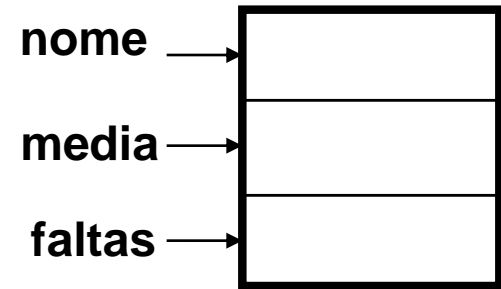
```
if (pessoa1.idade >= 18)
```

```
    printf(“%s é maior de idade.”, pessoa1.nome);
```

# Variáveis Compostas Heterogêneas

- Vetores de Estruturas

```
struct tipoAluno {  
    char nome [30];  
    float media;  
    int faltas;  
};  
struct tipoAluno turma [10];
```





# Variáveis Compostas Heterogêneas

- Vetores de Estruturas – Preenchimento

- Exemplo

```
for (i = 0; i < 10; i++)  
{  
    printf("Informe o nome: ");  
    gets(turma[i].nome);  
    printf("Informe a média: ");  
    scanf("%f",&turma[i].media);  
    printf("Informe a qtd. de faltas: ");  
    scanf("%i",&turma[i].faltas);  
}
```

# Variáveis Compostas Heterogêneas

- Vetores de Estruturas – Exibição

- Exemplo

```
for (i = 0; i <= 9; i++)  
{  
    printf("Dados do aluno %i: \n",i+1);  
    printf("Nome: %s \n", turma[i].nome);  
    printf("Média: %f \n", turma[i].media);  
    printf("Faltas: %i \n", turma[i].faltas);  
}
```

# Variáveis Compostas Heterogêneas

- Estruturas como parâmetro de funções e procedimentos

Exemplo 1:

```
void exibir (struct tipoAluno  al) { // passagem por valor
    printf("Nome: %s \n", al.nome);
    printf("Media: %f \n", al.media);
    printf("Faltas: %i \n", al.faltas);
}
```

**Chamada:**

```
exibir (aluno);
```

# Variáveis Compostas Heterogêneas

- Estruturas como parâmetro de funções e procedimentos

Exemplo 2:

```
void preencher (struct tipoAluno * al) { // por referência
    printf("Informe o nome: "); gets((*al).nome);
    printf("Informe a media: "); scanf("%f", &(*al).media);
    printf("Informe as faltas: "); scanf("%i", &(*al).faltas);
}
```

**Chamada:**

```
exibir (&aluno);
```

# Variáveis Compostas Heterogêneas

- Estruturas como parâmetro de funções e procedimentos

Exemplo 3:

```
void preencher (struct tipoAluno * al) { // por referência
    printf("Informe o nome: "); gets(al->nome);
    printf("Informe a media: "); scanf("%f",&al->media);
    printf("Informe as faltas: "); scanf("%i",&al->faltas);
}
```

**Chamada:**

```
exibir (&aluno);
```

# Variáveis Compostas

## Heterogêneas

- Estruturas como retorno de funções

Exemplo 3:

```
struct tipoResp {
    int posMaior, posMenor;
};
...
struct tipoResp funcao_busca (int numeros [100]) {
    // função para retorna o posição do maior e do menor número
    struct tipoResp resp;
    ...
    return resp;
}
int main ( ) {
    struct tipoResp res;
    int nums [10];
    ...
    res = funcao_busca (nums);
}
```