

# Introdução à Programação I

Prof. Márcio Bueno

# OBJETIVOS

- Gerais

Desenvolver o raciocínio lógico aplicado à solução de problemas em nível computacional.

Ao final da disciplina, o aluno deve estar apto a implementar programas simples.

# OBJETIVOS

- Específicos
  - Introduzir os conceitos básicos de desenvolvimento de algoritmos.
  - Desenvolver a lógica de programação.
  - Introduzir a estrutura e as funcionalidades básicas de uma linguagem de programação e a forma de concretizar algoritmos naquela linguagem.

# CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- **Algoritmos estruturados**
- **Variáveis**
- **Tipos de dados fundamentais**
- **Constantes**
- **Operadores e Expressões**
- **Funções pré-definidas**
- **Comando de atribuição**
- **Comandos de entrada e saída de dados**
- **Estruturas básicas de controle**
- **Modularização**
- **Recursão.**

# BIBLIOGRAFIA

- BÁSICA

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V.

- Fundamentos de Programação de Computadores.** São Paulo: Prentice Hall, 2002.

- MANZANO, José Augusto N. G.; OLIVEIRA,

- Jayr Figueiredo. **Estudo Dirigido de Algoritmos.** São Paulo: Érica, 1997.

# BIBLIOGRAFIA

- COMPLEMENTAR

- FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H. F. **Lógica de programação: A construção de algoritmos e estruturas de dados.** São Paulo: Makron Books, 1993.
- FARRER, H. et al. **Programação Estruturada de Computadores: Algoritmos Estruturados.** 3<sup>a</sup> edição. Rio de Janeiro: LTC, 1999.
- TERADA, Routho; SETZER, Valdemar. **Introdução à Computação e a Construção de Algoritmos.** São Paulo: Makron Books, 1992.
- <http://www.dei.unicap.br/~aelm/introProgl>

# CONTATO

- Email

[ip1noite@marciobueno.com](mailto:ip1noite@marciobueno.com)

- Site

<http://marciobueno.com>