

Lista de Exercícios de Introdução à Programação II – Aula Prática Strings

1ª Questão: Faça um programa que peça para o usuário digitar duas strings e você deve imprimir em ordem alfabética crescente.

2ª Questão: Faça um programa que peça para o usuário digitar uma string e você deve imprimí-la em ordem reversa.

3ª Questão: Faça um programa que peça para o usuário digitar uma palavra, e você deve então imprimir o código ASCII de cada letra desta palavra, para isto, imprima caractere por caractere usando %i ao invés de %c.

4ª Questão: Faça um programa que peça para o usuário digitar uma palavra e imprima a palavra toda em maiúscula. Utilize a função toupper.