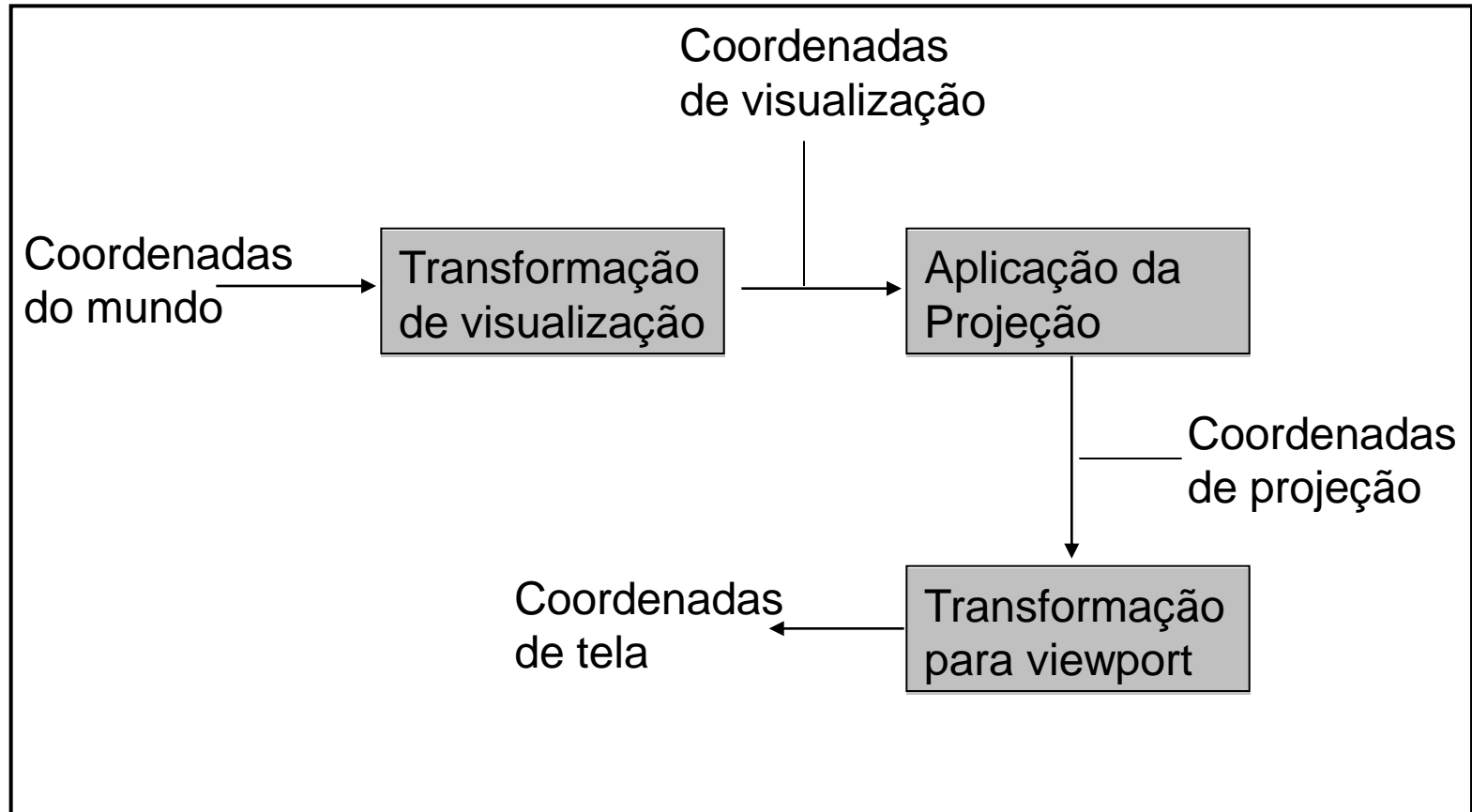


# Visualizando 3D

Prof. Márcio Bueno  
{cgtarde,cgnoite}@marciobueno.com

# A VISUALIZAÇÃO 3D

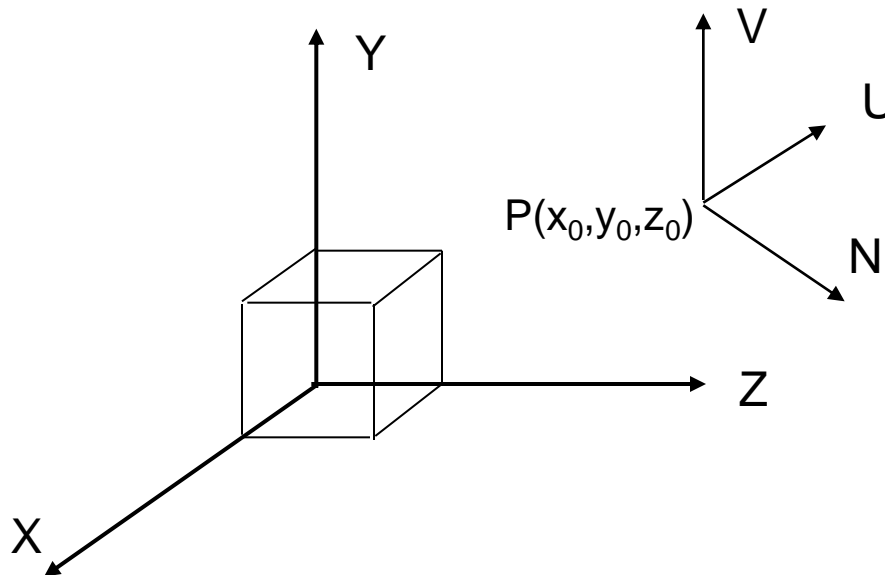
---



# TRANSFORMAÇÃO DE VISUALIZAÇÃO

---

- ▶ **Coordenadas de visualização**
  - ▶ Sistema de coordenadas de visualização UVN
  - ▶ Sistema de coordenadas do mundo XYZ
  - ▶ Ponto de referência de visualização  $P(x_0, y_0, z_0)$



# TRANSFORMAÇÃO DE VISUALIZAÇÃO

---

- ▶ Transformação de coordenadas do mundo para coordenadas de visualização
  - ▶ Transladar o ponto de referência de visualização para a origem do sistema XYZ
  - ▶ Aplicar rotações para alinhar os eixos U,V e N com os eixos X,Y e Z, respectivamente

# O VOLUME DE VISUALIZAÇÃO

---

